

Guilherme Silva Gomes

GAME DESIGNER PROGRAMMER

PORTFÓLIO: [GUIPSG.GITHUB.IO/PORTFOLIO/](https://guipsg.github.io/portfolio/)



PERFIL PESSOAL

Criador da Heavy Fun Studio, apaixonado por Jogos, possui experiência no desenvolvimento de games e conhecimento multidisciplinar na área, sendo seu foco em Game Design e Programação.

Busca por oportunidades de se desenvolver mais na área e fomentar a indústria nacional.

Atualmente desenvolve games de forma independente juntamente de sua pequena equipe, procurando sempre entregar experiências agradáveis e divertidas.

INFORMAÇÕES DE CONTATO

 (11) 94232-6523

 guilhermeps@gmail.com

 Av. Celso Garcia, 1907 - Brás - São Paulo - SP

 @guilhermeps

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- Game Design
- Programação C# - Nível Intermediário (Unity)
- Git / Github
- Modelagem 3D (Blender e Maya)
- Produção Audiovisual (Músicas e vídeos)
- Photoshop / Illustrator

HISTÓRICO EDUCACIONAL

Tecnólogo em Desenvolvimento de Jogos

FIAP / 2017 - 2019

- Aprendeu sobre todo o processo da criação de um jogo, criando projetos de AR, VR, 3D e 2D, para desktop e mobile, utilizando a Unity Engine e programando em C#.
- Pôde desenvolver conceitos de Game Design, Produção Musical e Arte 2D e 3D.

Técnico em Informática para Internet

ETEC Parque Belém / 2015 - 2016

- Adquiriu habilidades de Front-End, Back-End e Criação de Artes para sites.

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Tutor em Curso de Programação de Jogos

*BeByte - Escola de Tecnologia e Inovação
Junho de 2019 a Novembro de 2020*

- Lecionou aulas para crianças de 6 a 16 anos sobre criação e programação de jogos na Unity, ensinando sobre Arte, Animação e Programação de Jogos 2D e 3D.
- 16 de seus alunos tiveram seus jogos publicados na Play Store.

Programador e Game Designer Freelancer

*DT3sports
Maio de 2020 a Agosto de 2020*

- Participou da elaboração e programação de um jogo para Web, utilizando a engine Construct 3.
- Atuou na criação de Mini games com compatibilidade entre Desktop e Mobile e utilização de JSON para um Sistema de Alimentação de Dados Dinâmico.